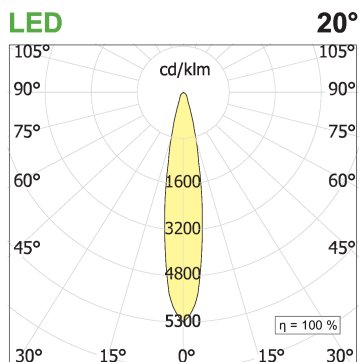
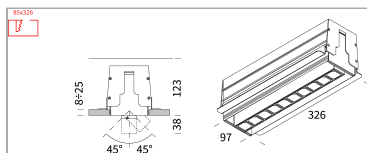


Leva 10 incasso rasato basculante - kit

codice LV043K.940SD/01



DESCRIZIONE PRODOTTO

Programma di proiettori fissi e orientabili per sorgenti LED Chip On Board integrate. Possibilità di montaggio: a incasso, rasato a scomparsa totale e con cornice di battuta, a soffitto e parete, a binario eurostandard 230V e all'interno sia dei profili Lucifero's Minifile e File 2 che nei relativi Container. Corpo apparecchio in estruso di alluminio verniciato. Gruppi ottici completi di led chip on board, lente, housing antiabbagliamento e driver (tranne versioni a incasso e a parete/soffitto 1x e 3x). Versione orientabile a parete/soffitto e da inserire nel Container per Minifile Lucifero's dotata di speciale meccanismo roto-traslante che permette l'estrazione del proiettore e il suo orientamento di 350° sull'asse verticale e 350° sull'asse orizzontale. Versione orientabile da inserire nel Container per File 2 Lucifero's dotata di speciale meccanismo basculante che permette l'estrazione del proiettore e il suo orientamento di +/-45° sull'asse orizzontale. Ottiche spot, flood e wide. UGR<19. Grado di protezione IP23/43.

SPECIFICHE PRODOTTO

Metodo di installazione	Incasso arretrato
Sorgente luminosa	Led
Potenza assorbita	10x2,2 W
Temperatura colore	4000K
Indice di resa cromatica CRI	>90
Ottica	Spot 20°
Finitura	Telaio bianco - ottica nera
Flusso luminoso apparecchio	2220 lm
Efficienza luminosa	101 lm/W
Tolleranza colore MacAdam	2
Durata media stimata	50000h Ta 25° L90B10
Alimentatore/trasformatore	Incluso
Protocollo	Dimmerabile Dali
Classe di efficienza energetica	E
Peso	2.26 Kg
Dimensione	L310Wx75Hx110 mm
Grado IP	IP20
Classe di protezione	Apparecchio in classe I
Modalità di controllo	Basculante/orientabile
	220-240V 50-60Hz



ACCESSORI OBBLIGATORI

Cassa per Leva 10 basculante



codice LV010B/01

Cassaforma per cartongesso da incasso rasato . Finitura di colore bianco.

Scheda Tecnica



codice LV010B/02

Cassaforma per cartongesso da incasso rasato . Finitura di colore nero.

Scheda Tecnica

